



# Protokoll

**Styrelsemöte 6 för den ideella föreningen SpeleNS hus den 3/1 2017 kl 18:30 på Nobelvägen 145A, Malmö.**

**Närvarande med rösträtt:** Thomas Björk (GMM), Niklas Killander (MKF), Alexandra Hjortswang (Sverok Skåne), Anders Dahl (Mahjong), Patrik Vogehed (MBC), Oscar Sjövall (MFF)

**Närvarande utan rösträtt:** Samir Arabi-Eter, Jonas Astberg (Tiny Dev)

## **§1 Mötets öppnande**

Thomas öppnar mötet.

### **§1.1 Mötets behörighet**

Mötet anser mötet behörigt.

## **§2 Godkännande av dagordning**

Punkt §10 flyttas till §7. Mötet godkänner ändring och dagordning.

## **§3 Val av mötesordförande**

Mötet väljer Thomas Björk

## **§4 Val av mötessekreterare**

Mötet väljer Niklas Killander

## **§5 Val av justerare tillika rösträknare**

Mötet väljer Anders Dahl

## **§6 Adjungeringar**

Tobias Fjellander

## **§7 Ekonomi**

Tobias går igenom Ekonomin, se bifogat dokument. Mötet tackar för genomgången.

## **§8 Ansökningar om medlemskap**

Inga nya ansökningar har kommit in.

Samir ska jobba för att rekrytera Project Lazarus, TCGC och Holy Eagles.

### **§9 Genomgång av förra protokollet**

Thomas går igenom förra protokollet.

### **§10 Verksamhetsrapport från de anställda**

Samir presenterar verksamhetsrapporten från de anställda. Se bifogat dokument.

### **§11 Beslut som fattats mellan styrelsemöten**

Inga beslut har fattats sedan senaste styrelsemöte.

### **§12 Spelens hus framtid**

Styrelsen diskuterar Spelens hus framtid utifrån olika framtidsutsikter.

Samir får i uppgift att ta reda på när föreningarna har sitt nästa styrelsemöte. På så sätt kan representanter från VU komma och informera om Spelens hus framtid på föreningens styrelsemöte. *Mötet beslutar detta.*

Samir kan utlysa ett stormöte i början av februari, och sedan ha stormöte en gång i månaden fram till augusti. Vi kallar detta Pizza Party och erbjuder pizzabuffé och någon tävling. *Mötet beslutar detta.*

### **§13 Bordlagda frågor**

Det finns inga bordlagda frågor

### **§14 Övriga frågor**

#### **§14.1 Årsmöte**

Pga hur stadgarna ser ut kan inte årsmötet hållas innan mars. Därför föreslås det att det kommer kallas till årsmöte den 12 mars. Mingle 12-13, mötet börjar 13.

Mötet beslutar detta.

### **§15 Mötets avslutande**

Mötesordförande

Mötessekreterare

---

*Thomas Björk*

---

*Niklas Killander*

Justerare

---

*Anders Dahl*

# RAPPORT FRÅN DE ANSTÄLLDA PÅ SPELENS HUS

## För perioden

1. Evenemang på Spelens hus
  - Jul på spelens hus gjordes inte i år.  
Föreläsning för högskolan.  
Studiebesök för fritidsgårdar i Lund  
Studiebesök för Helsingborg kommun  
Öppethus har hållits genom hela december och fortsätter in i januari
2. Evenemang där Spelens hus medverkat
  -
3. Evenemang, som är på gång
  - Ninjat i Ystad  
Sci fi mässan Malmö
4. Samarbeten, som är på gång
  - Twitch.tv
5. Drift
  - Dörren är utbyt men inte klar, BRF har beställt metal överkast till den.  
Hemsida för #MEH är fixad och på väg upp
6. Kontoret
  - Sabina har sagt upp sin kontors plats som SFR hade.  
Vi har numera 2 platser lediga var av en kanske ska tas av dem anställda.
7. Större inköp
  - Streaming dator / VR dator  
3st informations tv  
Förstärkare till MEC  
Samsung gear till MEH  
En hel del byggmaterial för renovering processen vi har haft  
Kontors stolar
8. Övrigt

- Henrik Grönbergs tjänst, han hade 3 månaders kontrakt, ska det förlängas?  
Förslag att inte ta in en fritidspedagog men istället en Grafiker/social media person.

Anställda kommer jobba med nya rutiner igen, mailing listor kommer tas fram för information ska nå föreningarnas styrelse.

Vi kommer försöka jobba fram mer profilbilder och material

Vi har aktivt börja uppdatera instagram och kommer jobba med mer medier.

Vi ska försöka starta en informations gruppkning streaming och podcasts.

## **Avstämning och tjänsteförnyelse**

De första tre månaderna av projektet, men även av min tjänst, är nu över och Samir bad mig att göra en avstämning för att berätta hur det har gått, var vi står och vad som är planerat för nästa år.

## **Hur har det gått?**

Det har gått långsammare än vad jag hade förväntat mig, och innebar en hel del jagande av folk.

Vi använde oss av Samirs kontakt på Grundskoleförvaltningen i Malmö och kom i kontakt med Pedagogisk Inspiration (PI). Det tog ett tag innan vi faktiskt kunde få ett möte med PI, och initialt verkade de lite skeptiska men i slutet av mötet var de intresserade av projektet. De bad oss förbereda ett politiskt dokument som de kan använda som underlag för att ta ett beslut gällande deras delaktighet i projektet.

Jag har även skickat ut förfrågningar till lite olika fritidsgårdar och mötesplatser för unga, för att kunna göra en liknande turneringar/liga, men än så länge inte fått något svar.

I väntan på svar och möten så har Samir gett mig lite andra arbetsuppgifter som, även om det inte direkt varit i min arbetsbeskrivning, varit till nytta för Spelens hus eller kommer vara till nytta för projektet på längre sikt.

## **Var står vi nu?**

Just nu så är vi på väg att skicka in det politiska dokumentet så att det kan tas ett beslut nu i början av året. Vi kommer även att skicka ut fler förfrågningar och jaga lite mer bland fritidsgårdarna för att se om det är några som vill vara en del av projektet.

Vi har även kommit en bit med en del relaterade projekt (t.ex en streamingskola) som kommer gynna Spelens hus eller projektet på längre sikt.

## **Vad är planen för starten av nya året?**

### **Januari:**

- Efter nyår så kommer färdigställande av det politiska dokumentet göras och skickas in.
- När fritidsgårdar och liknande väl öppnat kommer jag ta och ringa runt till de som jag har skickat förfrågningar till för att se ifall jag kan komma i kontakt med någon ansvarig. Kommer även att kolla med fler, samt med de som har hand om de olika stadsdelarna. Tanken är att vi under Januari ska kunna planera något med dessa för kunna hålla någon e-sportsturnering under sportlovet. Förhoppningsvis får vi ett positivt svar från PI så vi kan jobba vidare med skolorna då. Målet är att få med 5st fritidsgårdar i det här evenemangent, men gärna fler.

### **Februari:**

- Jag kommer lägga lite mer fokus på fritidsgårdarna, och förhoppningsvis genomföra en lyckad turnering mellan dessa under sportlovet, så man kan ha något mer att visa upp ifall det skulle behövas för skolorna.

### **Mars:**

- Beroende på hur det har gått med PI kommer vi att börja jobba med att starta upp skolavdelningar för e-sport under denna period. Här är tanken att försöka sätta upp åtminstone 5st skolavdelningar om allting har gått bra.
- Resten av terminen är planen att fortsätta utveckla de olika avdelningar på skolorna, för att någon gång innan terminens slut kunna hålla en större turnering mellan de deltagande skolorna. Här är tanken att vi ska hålla ett större event med åtminstone tre stycken grenar/spel, där varje deltagande skola skickar representanter för varje gren/spel, samt ha ytterligare 200 besökare.
- Vi kommer även jobba vidare med de olika sidoprojekten som gynnar Spelens hus eller projektet i helhet på längre sikt.

### **Egna tankar och kommentarer**

Jag kan från min sida erkänna att jag inte jobbat fullt så effektivt som jag hade kunnat göra, men mycket av detta har att göra med att jag inte var beredd på att jag skulle sitta fast i så mycket byråkrati som jag skulle göra.

Men jag har lärt mig av mina misstag, och efter att ha pratat med Samir så har vi en ordentlig plan på hur vi ska fortskrida för att få så mycket ut av projektet som möjligt under den tid som vi eventuellt väntar på svar från olika instanser.

Henrik Grönberg  
Projektassistent, Spelens hus

# Halvårsrapport Malmö e-sportcenter

## Snabba fakta:

- Malmö e-sportcenter har haft öppna aktiviteter på samtliga lov och skapat en grogrund och ett intresse hos barn och ungdomar i området. I snitt har vi haft ca 15 besökare varje lov och ca 150 unika besökare.
- Malmö e-sportcenter har genomfört ca 75 medlemsaktiviteter under höstterminen med ca 500 deltagare. Utöver dessa har vi dagligen haft 3-10 medlemsbesökare utanför arrangerad verksamhet.
- Malmö e-sportcenter har frigjort yta på Spelens hus 6 – 10 kvällar i månaden genom att e-sportverksamhet flyttats
- Genom samarbetet med Malmö e-sport och distriktet har 3 större ansökningar skickats in under halvåret.
- Samarbetet har ökat förståelsen och samarbetet mellan Spelens hus och Malmö e-sport.
- Samarbetet har lett till att nya 7 e-sportavdelningar har kunnat bildas hos Malmö e-sport och under hösten har 3 välgörenhetsevent genomförts.
- Samarbetet har lett till att nya e-sportföreningar bildats i Ystad och Helsingborg samt att flera är på gång ibland annat Lund och Klippan.
- Samarbetet har lagt grunden för ett e-sportdistrikt samt skapat ett lanarrangörsnätverk.

## Måluppfyllnad boverketprojektet e-sportens hus

### 1. **Utöka verksamheten som den ser ut idag och dessutom öka förståelsen för hobbyn och varandra.**

Här har det gått kraftigt framåt, verksamheten har utökats, fler avdelningar har kunnat bildas vilket aktivt främjar e-sporten i Malmö. Med två anställda inom projektet och ett flertal praktikanter och personer på arbetsträning under första halvåret har vi kunna göra insatser som inte hade varit möjligt utan lokal och personal.

### 2. **Arbeta för att minska mobbing och öka jämställdheten inom hobbyn.**

Arbetet för att minska mobbing och öka jämställdheten inom hobbyn har gått kraftigt framåt. Genom att skapa en mötesplats som drivs av föreningar där jämlikhetstänk och bra bemötande är en så grundläggande del av styrningen som hos Spelens hus och Malmö e-sport har vi idag en e-sportlokal som besöks av flera av de grupper som vanligtvis anses vara underrepresenterade och extra utsatta inom hobbyn. Vidare arbete med att ta fram utbildningar för anställda och aktiva ideella pågår. Tanken är att dessa utbildningar skall vara lätta att konvertera till Spelens hus andra lokal och verksamheter.

### 3. **Arbeta med att göra hobbyn mer ekonomiskt tillgänglig.**

Genom våra öppna träffar, medlemsträffar och genom de möjligheter att få låna bra datorer till LAN har vi aktivt gjort e-sporten mer ekonomiskt tillgänglig. Detta arbete har såklart försvårats av de stölder som skedde under Pride men vi kan trots dessa se en kraftig effekt av vår närvaro i Södra Innerstaden.



4. **Strukturera upp fler aktiviteter inom e-sporten, som är kraftigt växande, och öka mångfalden inom den.**  
Från att Spelens hus har haft Ranbats (varannan vecka) och måndagssmash har e-sportverksamheten nu växt till att innefatta Ranbats och Fireside Gatherings (jämna veckor), Måndagssmash, Starcraftträningar, Heroes of the Storm träffar, lagträningar, Overwatch träffar och träningspass, Dota 2 träffar ett flertal träningspass och tävlingar i andra e-sportgrenar samt ett flertal välgörenhetsevent. Förutom ett aktivt arbete med ett gott klimat i lokalen har vi ett flertal projekt och satsningar i planeringsstadiet riktat specifikt för en ökad mångfald.
5. **Vi vill skapa ett inloggningssystem för att kunna föra statistik på våra besökare samt kunna använda denna vid fortsatta bidragsansökningar.**  
Denna delen av Boverket projektet har helt skötts från Nobelvägen 145.
6. **Vi har även ansökt om pengar på andra håll för att ge ungdomar nyktra alternativ till de pubträffar som arrangeras för att titta på e-sport.**  
I och med köpcentrets öppettider har det varit svårt att organisera viewingparties på Malmö e-sportcenter.

## Spelens hus 2.0 - Skapa strukturer för E-sport

*En helt ny form av idrott håller på att växa fram, som inte anpassar sig efter den svenska föreningskulturen som finns idag. Detta vill vi motverka, eftersom vi tycker att föreningsformen är en bra grund att bygga strukturen för e-sport på. För att e-sporten ska bli accepterad som en idrott behöver den exponeras offentligt och göras tillgängligt för allmänheten.*

Genom den gemensamma satsningen har Spelens hus tagit ett aktivt steg i att utveckla och synliggöra e-sporten i Malmö och göra den tillgänglig.

*Det är inte de professionella spelarna vi vill rikta oss till med Spelens hus, vi vill istället bygga e-sport underifrån och inrikta oss på unga killar och tjejer som vill tävla mot varandra i olika spel.*

Arbetet med att främja amatörer och uppsökande av nya spelare har gått bra. Allt från nybörjarpass, coachningar och småtävlingar har arrangerats på Malmö e-sportcenter. Tävlingsandan och lusten har spritt sig bland innerstadens yngre och det är tydligt att de varje lov längtar efter möjligheten att få tävla.

*Det finns många intressenter som vill skapa Malmöligor i olika spel. Initiativtagarna finns bland de många olika internetcaféer som finns i staden. Dessa behöver dock en neutral mark att hålla ett ligaspelen på, för att det ska bli mer än ytterligare en turnering bland besökarna på ett specifikt internetcafé.*

Här har vi inte kommit lika långt, denna delen av Spelens hus 2.0 ansökan hanteras genom det MUCF-projekt som Spelens hus och Sverok Skåne sökt och beviljats.

*Vi vill gärna koppla på lag från andra aktörer i staden, exempelvis fritidsgårdar eller skolor. Vi tror att den här typen av turneringar är ett bra sätt att överbrygga gränser och skapa samhörighet.*

Här har vi inte kommit lika långt, denna delen av Spelens hus 2.0 ansökan hanteras genom det MUCF-projekt som Spelens hus och Sverok Skåne sökt och beviljats samt genom den ansökan som Malmö e-sport lämnat in till Allmänna Arvsfonden.

### *Konkreta mål i ansökan*

*- Skapa strukturer för Malmöligor i olika TV- och datorspel*

Måluppfyllnad: På god väg, genom de projekt och initiativ Spelens hus just nu har på gång anser jag att verksamheten har stora möjligheter att lyckas uppnå målet inom projektets tredje år.

*- Att bidra till ökad integration mellan ungdomar från olika samhällsklasser och med skilda etniska bakgrunder i Malmö.*

Måluppfyllnad: Genomfört men ej avklarat! Verksamheten har under sina 2 år fött många idéer och tankar som lett till att vi sen sommaren 2016 sett en aktiv förbättring av etnisk mångfald i både verksamheten på Nobelvägen och på Möllan. Detta målet är formulerat på ett sätt som är mycket enkelt eller mycket svårt att uppfylla beroende på hur det tolkas. Men så som verksamheten utvecklas genom efter skol aktiviteter och öppen verksamhet syns tydliga framsteg. Dock behöver vi arbeta tydligare med att få in besökare från minoritetsgrupper i våra föreningar och avdelningar och göra dem aktiva där.

## Slutanalys

Det går riktigt bra med måluppfyllnad och det finns ett flertal synliga och märkbara fördelar med samarbetet. Förutom att vi genom samarbetet får tillgång till spetskompetens på e-sportområdet kan vi uppfylla de delar i Spelens hus 2.0 ansökan som handlar om e-sport utan att det behöver krocka med annan verksamhet. Vi behöver inom organisation satsa på att lyckas bra med de projekt vi redan dragit igång och fått beviljade ansökningar för. Lyckas vi genomföra dem kommer vi ha genomfört samtliga e-sportmål i vår originalansökan med god marginal.

Genom samarbetet har vi lyckats överkomma den problematik och de konflikter som funnits tidigare och det är märkbart hur mycket vi kan göra tillsammans. Jag menar att oavsett vad som händer med Malmö e-sports ansökan till Arvsfonden så tjänar samtliga inblandade organisationer, deras medlemmar och Malmö's unga extremt mycket på att samarbeta.

*Jag kommer ihåg att jag såg en match i starcraft på tv:n och blev så fascinerad att något sådant som tävlingar i datorspel ens existerade. Jag har aldrig haft så bra utrustning för spel. Men att det finns ett ställe som malmö e-sports center där jag kan spela och träna på de spel jag kan utan att behöva oroa mig för brist på utrustning och framförallt möta folk som precis som jag, brinner för e-sport, betyder otroligt mycket för mig.*

*Ivan, 14 år angående Malmö e-sportcenter*