



Verksamhetsrapport för år 2 av projektet Spelens hus

Antal medlemsföreningar: 22 samt 10 avdelningar.

Uppförandekod: <http://www.spelenshus.se/hem/var-uppforandekod/>

Stadgor: <http://www.spelenshus.se/hem/vara-stadgar/> togs fram gemensamt av medlemmarna inför bildandet av organisationen.

Värdegrund: <http://www.spelenshus.se/hem/var-vardegrund/>

Vi har skaffat ett "mynewsdesk" för att förbättra vårt inflyttan utåt.

Verksamhetsutveckling

Under sommaren 2015 tog den nya styrelsen allt mer över projektet Spelens hus verksamhet. Den slutgiltiga överlämningen ägde rum den 3/7. Med överlämningen gick Samir Arabi-Eter över till att vara konsult hos organisationen Spelens hus. Strax innan beslutade styrelsen även att arvodera Alexandra Hjortswang på motsvarande 25% för att utföra administrativt arbete för projektet. Dessa har kommit att refereras till som "de anställda". Under hösten hade Spelens hus även en kommunikatörspraktikant. Strax innan årsmötet 2016 har två assistenter anställts på 25% och en tidigare praktikplats för MEGA och en för Spelens hus har övergått i anställningar.

I nuläget hyrs kontorets platser ut till tre spelutvecklare, en medlemsförening, en studerande, Studiefremjandet och ett ungdomsförbund.

Nyttillkomna medlemsföreningar i Spelens hus är Malmö Figurspelsförening, Spelis, Playsson, SydCon, E-sport Skåne, Game Makers Malmö, Hearthstone Sverige, Tiny Game Dev, Spelens hus Filmklubb. De anställda har under året stötta föreningarna vid bidragsansökningar, evenemang och tillfälliga anställningar. De har även jobbat för att få föreningarna registrerade i Malmö stad för att på så sätt synliggöra hobbyn för politiker och tjänstemän. Bl.a. arrangerades en föreningsutbildning för Malmö stad med MiP på Spelens hus.

De anställda har bedrivit lokal politisk påverkan mot framförallt Fritidsförvaltningen för att våra hobbygrenar och sättet våra föreningar är uppbyggda ska vara mer inkluderade i systemet. De har även föreläst för folkhögskola och högskola om vår modell.

Styrelsen har under året tagit fram bokningssystem, översiktsplan, städrutiner, frågelåda och varningssystem. De anställda har tagit fram nya nyckelkontrakt samt sett över och förbättrat inredningen och arbetsmiljön. Ett system har beställts för att börja registrera närvarande medlemmar, förmodligen genom medlemskort. Detta är främst

till för att kunna rapportera aktiviteter till Malmö stad och Region Skåne för utbetalning av bidrag.

De anställda har gjort tre ansökningar till Boverket. Två har godkänts och vi inväntar besked gällande den tredje. Den första ansökningen gäller funktionsanpassning samt akutstikförbättring av lokalen. Vi inväntar svar från hyresvärden gällande detta. Den andra ansökan gäller en e-sportssatsning och anställningsprocessen för en ansvarig för denna satsning är påbörjad. De anställda har under tiden förberett satsningen med samtal med Malmö stad om ett E-sportens hus samt ett samarbete med Malmö Stadsbibliotek.

De senaste månaderna har Spelens hus tillsammans med NärCon planerat inför NärCon Malmö 2016.

Caféverksamhetens har under året gått över till att drivas av de anställda tillsammans med föreningsmedlemmar. På detta sätt hålls priserna i caféet nere.

Vår kommunikatörspraktikant uppdaterade under hösten Spelens hus hemsida och tog fram PR-material till Spelens hus och dess medlemsföreningar.

Fightingspels-communityn har växt.

Spelens hus har inlett ett samarbete med Playoteket, som därmed fått en adjungerad plats i styrelsen.

Det har under 2015 arrangerats tre Städ- och/eller fixardagar där föreningsmedlemmar hjälps åt att hålla lokalen i bra skick samt att förbättra den. Resultaten vid dessa har ofta varit bra, men genomgående finns det ett problem med för få deltagare. Bl.a. har källaren gjorts iordning och optimerats med fler hyllor.

Evenemang

En nördloppis arrangerades på Spelens hus i juni med stor framgång. Ca 670 besökare kom för att se vad de drygt 10 säljarna hade under de 5 timmar vi hade öppet. Ytterligare en nördloppis arrangerades på Mitt Möllan i november med ca 2 000 besökare. Nästa planeras i juni.

Även i år arrangerades Jul på Spelens hus. Vi fick stöd av flera företag, bl.a. Stena fastigheter, och hade ca 40 besökare i alla åldrar. Bl.a. hade vi besök av en grupp nyanlända ensamkommande minderåriga.

Tillsammans med MEGA har vi haft öppet för allmänheten några eftermiddagar i veckan med hjälp av Spontan i Stan. Dessa öppettider har främst varit riktade till ensamkommande minderåriga och flera boenden har besökt oss.

Flera av Spelens hus medlemsföreningar närvarade på Sci-fi world i både Helsingborg och Malmö. Under ComicCon höll Spelens hus i ett panelsamtal om spelföreningar och

på Malmöfestivalen arrangerade flera av medlemsföreningarna aktiviteter på ungdomsområdet. Spelens hus har tillsammans med Stadsbiblioteket arrangerat en Harry Potter-dag och en Rollspelsdag. Under Nörd på Pride på Regnbågsfestivalen deltog flera av medlemsföreningarna och Spelens hus anställda hjälpte till att planera. Studieförbundet har arrangerat tre stycken Spelens hus pop-ups tillsammans med Spelens hus.

Större inköp

E-sportsdatorer har köpts in med rabatt från CDON och ett e-sportsrum har förberetts. Även konsoler och skärmar har köpts in. En ny skrivare hyrs nu efter att den förra gick sönder.

Projekt mål

-Att skapa en möteplats för Malmös unga spelintresserade.

Vi har inte bara skapat en mötesplats, men en trygg mötesplats, som konstant utvecklas efter medlemmarnas och besökarnas önskemål.

-Att knyta femton föreningar till Spelens hus under första året.

Vi har i dagsläget 22st föreningar, som har regelbundna träffar på Spelens hus. Vi jobbar för att få alla föreningar att uppnå kraven för att kunna registrera sig hos Fritidsförvaltningen.

-Att skapa strukturer för Malmöligor i olika TV- och datorspel.

Vi har under året börjat jobba med föreningen Malmö E-sport och skapat en mötesplats för E-sportare på mittmöllan. Vi har även påbörjat ett störreprojekt som kommer forma både högstadiecupen och gymnasiecupen

-Att knyta fem indieutvecklare till Spelens hus under första året.

Under året har vi haft olika kontorsplatser uthyrda och vi har även deltagit på olika events tillsammans med The game assembly för att skapa kontakt med speltillverkarna. Våra kontorsplatser har haft olika personer under året vilket vi anser är en bra sak att personer och små företagen växer ut från oss och går vidare.

-Att få 3000 unika besökare under första året.

Vi har uppnått 3000 unika besökare, Vi har tagit fram ett system som nu håller på installeras som ska hjälpa oss att mäta det sista året och även hjälpa föreningarna att hålla reda på sina aktiviteter så de kan söka sina bidrag mer korrekt..

-Att skapa en TV- och datorspelshistorisk utställning och museipedagogisk verksamhet.

Vi har under andra året av spelens hus bara jobbat med kartlägga vilket typ av projekt vi skulle kunna ta på oss. Precis i slutet av projekt året hittade vi ett projekt som vi nu har påbörjat. "MeH" Museum of e-sport History. Under år 3 kommer vi starta upp processen av att skapa en E-sport utställning och använda oss av VR och 360 inspelning som huvudverktyg.

-Att bidra till en ökad integration mellan ungdomar från olika samhällsklasser och med skilda bakgrunder i Malmö.

Under året skapade vi en ny mötesplats på Möllan där vi under sommaren använde oss av spelkultur och föreningskultur att nå ut till olika ungdomar från olika samhällsklasser och även bryta ner dem socioekonomiska problemen som finns i hobbyn.

Vi hade Jul på Spelens hus, som innebar att vi höll öppet 11:00 - 23:00 och erbjöd alla gratis mat och julklappar. Detta finansierade vi via våra kontakter inom spelvärlden. Vi riktade oss till ungdomar, som har problem hemma och personer, som inte har någon att fira jul med.

Artiklar om oss:

<http://www.sydsvenskan.se/familj/forsta-konsolen-stakade-ut-banan/>

<http://malmo.lokaltidningen.se/umgange-med-manga-regler-/20150930/artikler/710019995/1996>

<http://www.sydsvenskan.se/kultur--nojen/malmo-ar-asbra-for-alla-sorters-nordar/>

<http://sverigesradio.se/sida/artikel.aspx?programid=96&artikel=6209425>

<http://www.hd.se/noje/2015/06/28/-cosplay-utmanar-granserna/>

<http://lokaltidningen.se/tio-ar-av-nordkultur-/20150511/artikler/705139725/1465>

<http://www.fria.nu/artikel/117272>

<http://www.sydsvenskan.se/skane/abdullah-kopte-alis-stulna-telefon---nu-ar-de-vanner/>

<http://www.sydsvenskan.se/skane/vi-sitter-inte-bara-i-ett-morkt-rum-och-spelar/>

<http://www.mynewsdesk.com/se/malmo/pressreleases/malmoe-aer-sveriges-foeringsvaenliga-ste-kommun-1118508>

<http://www.svt.se/nyheter/regionalt/skane/spelens-hus-lockar-hundratala>

<http://www.skd.se/2015/01/04/hus-for-alla-sorters-spel/>

<http://www.sydsvenskan.se/malmo/jag-alskar-gemenskapen/>

<http://www.sydsvenskan.se/malmo/spelnordar-i-skyltfonster/>

<http://malmo.etc.se/kultur-noje/forening-och-hemsida-ger-gemenskap-spelbitna>

Ekonomisk Rapport år 2,

Kostnader	
Hyra (lokaler)	179,495.00
Löner	801,130.00
Marknadsföring	15,489.00
Drift	49,427.00
Administration	26,526.00
Bankkostnader	2,792.65
Styrelsen	7,028.05
Representation	9,581.00
Medlemsavgifter	100.00
Anställda	3,716.00
Inredning, möbler, utrustning	358,616.35
Event	44,199.72
Övrigt	26,367.56
	1,524,468.33